# 简要操作手册

程序名称：基于SAT的数独游戏求解程序

程序模块：求解器模块、数独模块

程序编写语言：C/C++（旧MSVC/ISO C++14标准）

程序输入方法与格式：如表9-1所示

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 内容 | 输入方式 | 输入格式 |
| 菜单选项 | stdin输入 | 数字 |
| 文件名 | stdin输入 | 带文件后缀名输入 |
| SAT算例 | .cnf文件 | CNF范式规范输入 |
| 数独算例 | .txt文件 | 空用数字0代替，其余为原数字矩阵 |
| 游戏交互 | stdin输入 | 数字 |

表9-1 程序输入方法与格式

程序输出方法与格式：如表9-2所示

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 内容 | 输出方式 | 输出格式 |
| 菜单 | stdout输出 | 菜单格式 |
| SAT答案 | stdout输出 /.res文件 | 是否满足+变量赋值+用时/.res规范格式输出 |
| 数独算例 | stdout输出 | 答案数字矩阵 |
| 游戏交互 | stdout输出 | 游戏数独+中文提示 |

表9-2 程序输出方法与格式

程序处理过程说明：

（1）运行程序，显示程序主菜单

（2）根据需求，输入功能选项，跳转至相应功能

（3）根据表9-1所示输入方法与格式进行程序输入

（4）根据表9-2所示输出方法与格式获取程序输出

（5）在主菜单界面选择继续执行功能或退出程序

程序运行环境说明：

开发环境：Visual Studio 2019 Community

编译器：cl编译器

CPU处理器：Intel(R) Core(TM) i7-10510U CPU @ 1.80GHz 2.30 GHz

内存：16GB

系统类型：基于x64的处理器

程序配置命令行如下

/external:env:"EXTERNAL\_INCLUDE" /permissive- /ifcOutput "x64\Release\" /GS /GL /W3 /Gy /Zc:wchar\_t /Zi /Gm- /O2 /sdl- /Fd"x64\Release\vc142.pdb" /Zc:inline /fp:precise /D "NDEBUG" /D "\_CONSOLE" /D "\_UNICODE" /D "UNICODE" /errorReport:prompt /WX- /Zc:forScope /Gd /Oi /MD /FC /Fa"x64\Release\" /EHsc /nologo /Fo"x64\Release\" /Fp"x64\Release\Task\_1.1.pch" /diagnostics:column